

License Information

许可信息

授權手冊

Licenční informace

Informations sur la Licence

Lizenzinformation

Πληροφορίες για την άδεια χρήσης

Informasi lisensi

Informazioni di Licenza

ライセンス情報

라이센스 정보

Informacija apie Licenciją

Informacje Licencyjne

Informações sobre Licenciamento

Лицензионная Информация

Licenčne informacije

Información sobre Licencia

Lisans Bilgileri

Terms for Separately Licensed Code

LICENSE INFORMATION

The Programs listed below are licensed under the following terms and conditions in addition to those of the Toshiba International Program License Agreement (Toshiba form number Z126-6006-00).

Program Name: Toshiba SurePOS Application Client/Server Environment V7.4

Program Number: 5639-BA1

Client Device

Client Device is a unit of measure by which the Program can be licensed. A Client Device is a single user computing device or special purpose sensor or telemetry device that requests the execution of or receives for execution a set of commands, procedures, or applications from or provides data to another computer system that is typically referred to as a server or is otherwise managed by the server. Multiple Client Devices may share access to a common server. A Client Device may have some processing capability or be programmable to allow a user to do work. Examples include, but are not limited to actuators, appliances, automated teller machines, automatic meter readers, cash registers, disk drives, desktop computers, kiosks, notebook computers, personal digital assistant, point-of-sale terminals, sensors, smart meters, tape drives, and technical workstations. Licensee must obtain entitlements for every Client Device which runs, provides data to, uses services provided by, or otherwise accesses the Program and for every other computer or server on which the Program is installed.

Server

Server is a unit of measure by which the Program can be licensed. A server is a physical computer that is comprised of processing units, memory, and input/output capabilities and that executes requested procedures, commands, or applications for one or more users or client devices. Where racks, blade enclosures, or other similar equipment is being employed, each separable physical device (for example, a blade or a rack-mounted device) that has the required components is considered itself a separate server. Licensee must obtain Server entitlements for each server made available to the Program, regardless of the number of processor cores and/or partitions in the server or the number of copies of the Program on the server.

Terminal

Terminal is a unit of measure by which the Program can be licensed. A Terminal is a computing device that requests the execution of a set of commands, procedures, or applications from another computer system that is typically referred to as a server or controller. Multiple Terminals may share access to a common server or controller. A Terminal generally has some processing capability or is programmable to allow a user to do work. Licensee must obtain an entitlement for each Terminal given access to the Program in any manner on each and every server or controller where the Program is installed (for example, point-of-sale register, kiosk).

Virtual Server

Virtual Server is a unit of measure by which the Program can be licensed. A server is a physical computer that is comprised of processing units, memory, and input/output capabilities and that executes requested procedures, commands, or applications for one or more users or client devices. Where racks, blade enclosures, or other similar equipment is being employed, each separable physical device (for example, a blade or a rack-mounted device) that has the required components is considered itself a separate server. A virtual server is either a virtual computer created by partitioning the resources available to a physical server or an unpartitioned physical server. Licensee must obtain Virtual Server entitlements for each virtual server made available to the Program, regardless of the number of processor cores in the virtual server or the number of copies of the Program on the virtual server.

Program-unique Terms

Notwithstanding anything to the contrary in this Agreement, the following tools, which are included with the Program, are provided by Toshiba on an "as-is" basis without any warranty or support:

acediff
acekyver
hexdump
oneproc
snapshot
skiptrx
touch469
make_atr
SVC.INI
aceutil
Opus Make
logfmt
bnlookup
hostsim

INFORMATIONS SUR LA LICENCE

Les dispositions suivantes s'ajoutent à celles contenues dans le document Toshiba Conditions Internationales d'Utilisation de Logiciel (référence Toshiba : Z126-6006-00), pour l'utilisation des Logiciels indiqués ci-dessous.

Nom du Logiciel : Toshiba SurePOS Application Client/Server Environment V7.4
Référence du Logiciel : 5639-BA1

Unité Client

Le terme "Unité Client" désigne une unité de mesure par laquelle le Logiciel peut être concédé sous licence. Une Unité Client est un système informatique monoutilisateur ou un capteur à but spécifique, ou une unité de télémétrie, qui demande l'exécution de, ou reçoit à des fins d'exécution, un ensemble de commandes, de procédures ou d'applications à partir d'un autre système informatique, qui est généralement appelé un serveur ou qui est géré par ledit serveur, ou qui lui envoie des données. Plusieurs Unités Client peuvent partager l'accès à un serveur commun. Une Unité Client peut disposer de capacités de traitement ou être programmée afin de permettre à un utilisateur de travailler. Parmi les exemples figurent notamment, de façon non limitative, les actionneurs, les dispositifs, les guichets automatiques, les lecteurs de mesure automatique, les caisses enregistreuses, les unités de disque, les ordinateurs de bureau, les bornes d'information, les ordinateurs portables, les assistants électroniques de poche, les terminaux points de vente, les capteurs, les lecteurs intelligents, les unités de bande et les postes de travail techniques. Le Détenteur de la Licence doit obtenir des Autorisations d'Utilisation pour chaque Unité Client qui exécute le Logiciel, transmet des données au Logiciel, utilise des services fournis par le Logiciel ou accède d'une quelconque façon au Logiciel, ainsi que pour tout autre système ou serveur sur lequel le Logiciel est installé.

Serveur

Le terme "Serveur" désigne une unité de mesure par laquelle le Logiciel peut être concédé sous licence. Le terme "Serveur" désigne un ordinateur physique constitué d'unités de traitement, de mémoire et de fonctions d'entrée-sortie, et qui exécute les procédures, les commandes ou les applications demandées pour un ou plusieurs utilisateurs ou unités client. Lorsque les armoires, les boîtiers de lames ou tout autre matériel similaire est utilisé, chaque unité physique distincte (lame ou unité montée en armoire, par exemple) qui dispose des composants requis est considérée comme un serveur à part entière. Le Détenteur de la Licence doit acquérir une Autorisation d'Utilisation du Logiciel de type Serveur pour chaque serveur mis à la disposition du Logiciel, quel que soit le nombre de Cœurs Processeur et/ou de partitions résidant dans le Serveur ou quel que soit le nombre d'exemplaires du Logiciel présents sur le serveur.

Terminal

Le terme "Terminal" désigne une unité de mesure par laquelle le Logiciel peut être concédé sous licence. Le terme "Terminal" désigne un système informatique qui demande l'exécution d'un ensemble de commandes, de procédures ou d'applications à partir d'un autre système informatique qui est généralement appelé un serveur ou un contrôleur. Plusieurs Terminaux peuvent partager l'accès à un serveur ou un contrôleur commun. Un Terminal dispose généralement de capacités de traitement ou peut être programmé afin de permettre à un utilisateur de travailler. Le Détenteur de la Licence doit acquérir une Autorisation d'Utilisation du Logiciel pour chaque Terminal pouvant accéder au Logiciel, de quelque manière que ce soit, sur la totalité des serveurs ou des contrôleurs sur lequel le Logiciel est installé (par exemple, une caisse enregistreuse de point de vente ou un kiosque).

Serveur virtuel

Le terme "Serveur virtuel" désigne une unité de mesure par laquelle le Logiciel peut être concédé sous licence. Le terme "Serveur" désigne un ordinateur physique constitué d'unités de traitement, de mémoire et de fonctions d'entrée-sortie, et qui exécute les procédures, les commandes ou les applications demandées pour un ou plusieurs utilisateurs ou unités client. Lorsque les armoires, les boîtiers de lames ou tout autre matériel similaire est utilisé, chaque unité physique distincte (lame ou unité montée en armoire, par exemple) qui dispose des composants requis est considérée comme un serveur à part entière. Un Serveur virtuel est soit un ordinateur virtuel créé à partir du partitionnement des ressources résidant sur un Serveur physique, soit un serveur physique non partitionné. Le Détenteur de la Licence doit acquérir une Autorisation d'Utilisation de type Serveur Virtuel pour chaque serveur virtuel mis à la disposition du Logiciel, quel que soit le nombre de Coeurs Processeur résidant dans le serveur virtuel et quel que soit le nombre d'exemplaires du Logiciel présents sur le serveur virtuel.

Dispositions particulières au Logiciel

Sous réserve de toute disposition contraire dans le présent Contrat, les outils suivants, qui sont livrés avec le Logiciel, sont fournis par Toshiba "en l'état" sans garantie ni support.

acediff
acekyver
hexdump
oneproc
snapshot
skiptrx
touch469
make_atr
SVC.INI
aceutil
Opus Make

logfmt
bnlookup
hostsim

INFORMACIÓN SOBRE LICENCIA

Los Programas que se enumeran a continuación se licencian bajo los siguientes términos y condiciones, además de los del Toshiba Acuerdo Internacional de Programas bajo Licencia (form number de Toshiba Z126-6006-00).

Nombre de Programa: Toshiba SurePOS Application Client/Server Environment V7.4

Número de Programa: 5639-BA1

Dispositivo Cliente

Dispositivo Cliente es una unidad de medida por la que se puede licenciar el Programa. Un Dispositivo Cliente es un dispositivo informático de usuario único, o sensor de finalidad especial o dispositivo telemétrico, que solicita la ejecución de un conjunto de mandatos, procedimientos o aplicaciones de otro sistema al que generalmente se hace referencia como servidor o que está gestionado de otro modo por el servidor, o que recibe dicho conjunto para su ejecución. Varios Dispositivos Clientes pueden compartir el acceso a un servidor común. Un Dispositivo Cliente puede tener algunas funciones de proceso o se puede programar para que el usuario realice tareas. Algunos ejemplos incluyen, pero sin limitarse a, dispositivos mecánicos, accesorios, cajeros automáticos, medidores automáticos, cajas registradoras, unidades de disco, sistemas de sobremesa, quioscos, sistemas portátiles, PDA (asistentes personales digitales), terminales de punto de venta, sensores, unidades de cintas y estaciones de trabajo técnicas. El Licenciatario debe adquirir las autorizaciones para cada Dispositivo Cliente que ejecuta, proporciona datos o utiliza servicios proporcionados por el Programa o que de otro modo accede al Programa y para cada otro sistema o servidor en el cual esté instalado el Programa.

Servidor

Servidor es una unidad de medida por la que se puede licenciar el Programa. Un servidor es un sistema físico que consta de unidades de proceso, memoria y funciones de entrada/salida y que ejecuta los procedimientos, mandatos o aplicaciones solicitados para uno o varios usuarios o dispositivos cliente. Siempre que se utilizan bastidores, alojamientos blade u otro equipo similar, cada dispositivo físico desmontable (por ejemplo, un blade o un dispositivo montado en bastidor) que tenga los componentes solicitados se considera un servidor independiente. El Licenciatario debe obtener autorizaciones de Servidor para cada servidor que esté disponible para el Programa, independientemente de la cantidad de núcleos de procesador y/o de particiones en el servidor o del número de copias del Programa en el servidor.

Terminal

Terminal es una unidad de medida por la que se puede licenciar el Programa. Un Terminal es un dispositivo informático que solicita la ejecución de un conjunto de mandatos, procedimientos o aplicaciones desde otro sistema informático al que generalmente se hace referencia como servidor o controlador. Varios Terminales pueden compartir el acceso a un servidor o controlador común. Un Terminal normalmente dispone de algunas funciones de proceso o se puede programar para que el usuario realice tareas. El Licenciatario debe obtener una autorización para cada Terminal con acceso al Programa de cualquier forma en cada servidor o controlador en el que esté instalado el Programa (por ejemplo, registro de punto de venta, quiosco).

Servidor Virtual

Servidor Virtual es una unidad de medida por la que se puede licenciar el Programa. Un servidor es un sistema físico que consta de unidades de proceso, memoria y funciones de entrada/salida y que ejecuta los procedimientos, mandatos o aplicaciones solicitados para uno o varios usuarios o dispositivos cliente. Siempre que se utilizan bastidores, alojamientos blade u otro equipo similar, cada dispositivo físico desmontable (por ejemplo, un blade o un dispositivo montado en bastidor) que tenga los componentes solicitados se considera un servidor independiente. Un servidor virtual es un sistema virtual creado mediante la partición de los recursos disponibles en un servidor físico, o bien un servidor físico no particionado. El Licenciatario debe obtener autorizaciones de Servidor Virtual para cada servidor virtual que esté disponible para el Programa, independientemente de la cantidad de núcleos de procesador o del número de copias del Programa en el servidor virtual.

Términos Exclusivos del Programa

Aunque se indique lo contrario en el presente Acuerdo, Toshiba proporciona las siguientes herramientas, incluidas con el Programa, "tal cual", sin ninguna garantía ni soporte:

acediff
acekyver
hexdump
oneproc
snapshot
skiptrx
touch469
make_atr
SVC.INI
aceutil
Opus Make
logfmt
bnlookup
hostsim

TOSHIBA
Leading Innovation >>>

Printed in USA

GC23-8602-06

